

Juego Seguro o Riesgoso?

2do a 4to grado - EGB Elemental - Educacion Fisica

Objetivo de aprendizaje: Identificar previamente posibles situaciones de riesgo presentes en el contexto de un juego, y reconocer la importancia del cuidado de si mismo y de las demas personas, para acordar con otros los cuidados necesarios y participar de manera segura.

Tema transversal: Cultura de prevencion: reconocer una situacion de riesgo antes de que ocurra un accidente es una habilidad que se usa dentro y fuera del juego, en cualquier actividad de la vida diaria.

Destreza curricular: EF.2.1.7, EF.2.6.1

Este tablero de clasificacion es un material autocorrectivo: el estudiante lee cada tarjeta de situacion y decide si describe un juego seguro o un juego riesgoso, colocandola en la columna correspondiente del tablero.

Como usar este recurso

Recorta el tablero de la pagina 2 (puedes pegarlo sobre carton o plastificarlo para reutilizarlo) y las 8 tarjetas de situacion de las paginas siguientes por el borde solido. Entrega al estudiante el tablero y las tarjetas mezcladas: debe leer cada situacion y colocarla en la columna 'Seguro' o 'Riesgoso' segun corresponda. Cuando termine, conversen en grupo por que cada tarjeta va en su columna, y revisen las respuestas con la hoja de control, que se guarda aparte y solo se muestra al final.

Seguro

Riesgoso

1

Jugar sobre un piso mojado y resbaloso.

2

Tomar agua antes y durante el juego.

3

Escuchar y seguir las reglas que acordio el grupo.

4

Jugar con un objeto filoso o puntiagudo en la mano.

5

Amarrarse bien los cordones antes de correr.

6

Empujar a un companero para ganar mas rapido.

7

Jugar en una cancha despejada, sin piedras ni vidrios en el piso.

8

Jugar cerca de una calle con carros pasando.

Numero de tarjeta — Categoría correcta

- | | | |
|----|---|----------|
| 1. | Jugar sobre un piso mojado y resbaloso. | Riesgoso |
| 2. | Tomar agua antes y durante el juego. | Seguro |
| 3. | Escuchar y seguir las reglas que acuerdo el grupo. | Seguro |
| 4. | Jugar con un objeto filoso o puntiagudo en la mano. | Riesgoso |
| 5. | Amarrarse bien los cordones antes de correr. | Seguro |
| 6. | Empujar a un companero para ganar mas rapido. | Riesgoso |
| 7. | Jugar en una cancha despejada, sin piedras ni vidrios en el piso. | Seguro |
| 8. | Jugar cerca de una calle con carros pasando. | Riesgoso |